

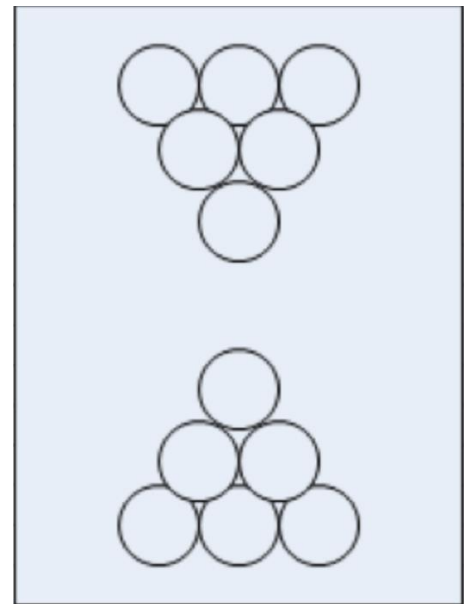
# FUKSI BEER PONG -TURNAUS

## SÄÄNNÖT

Beer pong on juomapeli, jossa tarkoituksena on saada vastustaja juomaan juomansa. Pelit pelataan joukkueissa. Kussakin joukkueessa on aina kaksi pelaajaa ja kussakin pelissä aina kaksi joukkuetta. Turnauspelien peliaika on 20 min. Tasoittavia vuoroja ei ole turnauksessa tasapelien välttämiseksi.

### ALKUASETTELMA

- Pelimukeja on mukeja 12 kpl kuvan mukaisesti
  - Lisäksi molemmilla puolilla on vesimuki pallon pesemistä varten
- Mukeihin kaadetaan juomaa toiseen merkkiviivaan asti (noin 4 cm korkeudella)
- Mukien takaraja pöydän päästä on merkitty teipein
- Kolmio asetetaan pöydän keskilinjan suuntaisesti
- Pelipalloja on 2 kpl



### JUOMAT

Juomaksi käy mikä tahansa tölkkijuoma.

Yhteen peliin per joukkue riittää kaksi tölkkiä (0,33 l) eli yhteen peliin per henkilö riittää yksi tölkki, jolla saa täytettyä omat kolme mukiaan kuudesta.

Jokainen pelaaja juo pelin aikana omia juomiaan.



## **PELIALUSTA**

Pelialustana käytetään pöytää. Pöydän paikka ja heittoviivat on merkitty lattiaan teipein.

## **ALOITTAVAN PARIN ARVONTA**

Pelin aloittava joukkue valitaan laistolla eli kivi-paperi-sakset -pelillä, jossa häviöjä voittaa ja saa aloittaa.

## **PALLON HEITTÄMINEN**

Pallot pestään pöydällä olevassa vesimukissa aina ennen heittoa. Veden tarkoitus on puhdistaa pallo suurimmista roskista. Ujoa pientä dippausta, jossa pallo vain hipaisee vettä, ei lasketa pesemiseksi.

Oman joukkueen ollessa vuorossa, molemmat pelaajat heittävät yhden pallon vuorollaan.

Heiton tapahtuessa molemmat jalat on oltava pöydän takana olevan heittoviivan takana. Kurkottaminen on sallittua ja halutessaan heiton voi suorittaa vain toinen jalka maassa. Tuen ottaminen heittoparista tai ulkopuolisesta avustajasta on kielletty.

Palloa voi heittää valitsemallaan tavalla ylä- tai alakautta.

Vastustaja huolehtii pääsääntöisesti pallojen noutamisesta. Toki on aina kohteliasta ojentaa heille pallo, jos se sattuu palautumaan takaisin kohti omaa päätyä.

Mikäli toisen pelaajan pelikyky romahtaa pelin aikana rajusti, ei häntä voi korvata. Joukkue eliminoiduu automaattisesti pois turnauksesta, jos toinen pelaaja ei pysty pelaamaan.

## **JUOMINEN**

Juotavaksi, tavalla tai toisella, määräytyneet juomat juodaan ripeästi pois muutamalla kulauksella. Palloja ei saa heittää niin kauan kuin juominen on kesken.

Jos juominen kestää liian kauan, voi tuomari määrätä rangaistukseksi uuden juoman juomisen pöydästä.

Mikäli pallo heitetään, kun toinen vielä juo, ei mahdollista osumaa lasketa, mutta pallo lasketaan heitetyksi.

Pallon mennessä mukiin suoralla heitolla, juo vastustaja kyseisen juoman.

Pallon mennessä mukiin pompun/pomppujen kautta, juo vastustaja kaksi juomaa: Juoman johon pomppu meni ja juoman jonka heittäjä valitsee.

Pompuksi lasketaan kaikki pinnat (pois lukien lattia ja mukiin reuna) eli pöytä, katto, seinä, vastustajan otsa, maha, käsi jne. Pallon pomppujen määrällä ei ole vaikutusta juotavien juomien määrään.

Kahden pallon mennessä samaan mukiin:

Juodaan juoma johon osui sekä seuraavan mukaisesti yksi tai useampi heittävän osapuolen valitsema juoma

- Kaksi suoraa heittoa = 2 juomaa
- Suora heitto + pomppu = 3 juomaa
- Pomppu heitto + pomppu heitto = 4 juomaa

Omaan tuoppiin heittäminen

- Heittäjä juo

Jos pallo pomppii oman heiton jälkeen takaisin heittävän joukkueen mukeihin, ei juomaa juoda.

Mikäli muki kaatuu pöydälle/pöydältä pelin aikana, lasketaan se kuten tuoppiin olisi heitetty.

Juominen ja pallojen poistaminen mukeista suoritetaan vasta sitten, kun molemmat heitot on heitetty.

Pelin ulkopuolisten juomien juominen on sallittua oman harkintakyvyn rajoissa.

## **PUOLUSTAMINEN**

Puolustamisen tulee tapahtua pöydän takaa.

Mikäli puolustaminen tapahtuu muualta, tuomari voi määrätä rangaistukseksi yhden oman juoman juomisen.

## **Torjuminen**

Pallon voi yrittää torjua pompun tai mukiin reunasta tapahtuvan kimmokkeen jälkeen.

Torjumisella tarkoitetaan joko pallon huitaisemisesta tai kiinniottamista.

Mikäli torjuu suoran heiton, tuomari määrää sakoksi yhden oman juoman juomisen.

## **Puhaltaminen**

Pallon voi yrittää puhaltaa pois, mikäli se jää pyörimään tuoppiin. Pallo on puhallettavissa niin kauan, kunnes se osuu nesteeseen tai toiseen palloon

Pallon puhaltaminen kesken ilmalennon ei ole sallittua. Tuomari määrää rangaistukseksi yhden oman juoman juomisen

## **PELIN VOITTAMINEN**

Pelin häviää se osapuoli, jolta loppuu ensimmäisenä muki tai se jolla eniten mukeja pöydässä 20 min peliajan päätyttyä. Jos molemmilla joukkueilla on peliajan päätyttyä yhtä monta mukia pöydällä, ratkaistaan voittaja äkkikuolemalla: peliä jatketaan normaalisti ja seuraava joka osuu mukiin voittaa.

Voittajajoukkue juo jäljelle jääneet juomansa pois. Juomat tulee nauttia ripeästi tai ne tulee ottaa mukaansa ja nauttia rauhassa pelin jälkeen ennen seuraavaa peliä.

## **PELIN PÄÄTTYESSÄ**

Kuten herramiespeliin kuuluu, joukkueet kättelevät toisensa pelin päätteeksi.

Häviöjä käy uusimassa veden vesimukeihin ja pyyhkii tarvittaessa pöydän.

## **VASTUSTAJAN HÄIRINTÄ**

Verbaalinen häirintä on sallittua hyvän maun rajoissa. Visuaalinen häirintä on sallittua, jopa hieman huonommankin maun rajoissa. Fyysinen häirintä on kielletty. Kaiken häirinnän on tapahduttava joukkueen omassa päädyssä pöydän takareunan ulkopuolella. Esim. käsien pitäminen/heilutteleminen mukien yläpuolella on kielletty.

Häirinnän tapahtuessa sääntöjen vastaisesti tuomari voi määrätä rangaistukseksi yhden oman juoman juomisen

## **MUODOSTELMAN VAIHTUMINEN**

Pelin aikana mukien muodostelma muuttuu sitä mukaan, kun juomia juodaan pois tai joukkueet muuttavat toistensa muodostelmia

Joukkueilla on mahdollisuus muuttaa omaa muodostelmaansa kerran pelin aikana, kun mukeja on pöydällä 5-2 kappaletta.

- Ainoastaan sääntöjenmukaiset muodostelmat ovat sallittu
- Muodostelmaa voi muuttaa ainoastaan oman heittovuoron alussa

Mukien liikkeessa pois omilta paikoiltaan ohi menneiden heittojen vaikutuksesta, saa ne siirtää takaisin omille paikoilleen.

## **SALLITUT MUODOSTELMAT**

Mukeja saa olla jonossa ja rivissä enintään kolme. Kun kyseessä ei ole pelkkä jono tai rivi jokaisen mukin on kosketettava vähintään kahta muuta mukia.

Uuden muodostelman tulee aina alkaa pöydän takarajalta.

## **TUOMARI**

Tuomarilla ja viime kädessä päätuomarilla on ylin päätävävalta.

Kaikenlainen protestointi tuomarin sanaa vastaan on kiellettyä. Suunsoitosta seuraa rangaistus ja lopulta, päätuomarin vahvistuksesta, joukkueen sulkeminen pois turnauksesta.

Mikäli tuomarin tuomarointikyky on kyseenalainen, voi tästä huomauttaa päätuomarille ja pyytää tuomarin vaihtoa.

## **YLEISTÄ**

Jokainen joukkue saa turnauksessa 6 mukia, jotka on merkitty joukkueen nimellä. Mukit tulee pitää tallessa koko turnauksen ajan ja niitä tulee käyttää aina turnauspeleissä.

Kun turnauspelit ovat joukkueen osalta ohi, palautetaan mukit turnauksen järjestäjälle.

Pelitulanteessa hajonneen mukin (tuomarin todistuksesta) tilalle saa hakea ehjän mukin tapahtuman järjestäjältä.